

Materiais de Aprendizagem Híbridos \_HLM

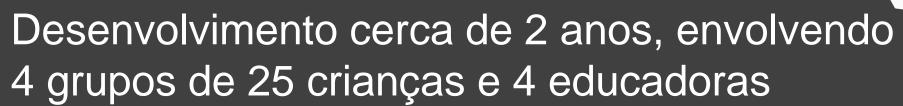
Universidade Minho - engageLab

Clara Coutinho, Pedro Branco, Cristina Sylla, Sérgio Gonçalves



## Uma Interface Tangível para Storytelling







## Participatory Design





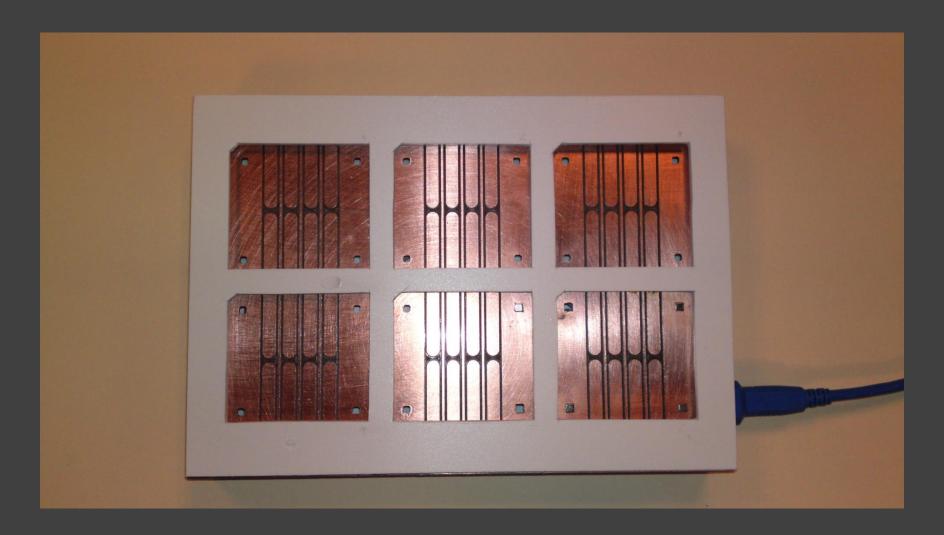


## Low Fi Prototyping



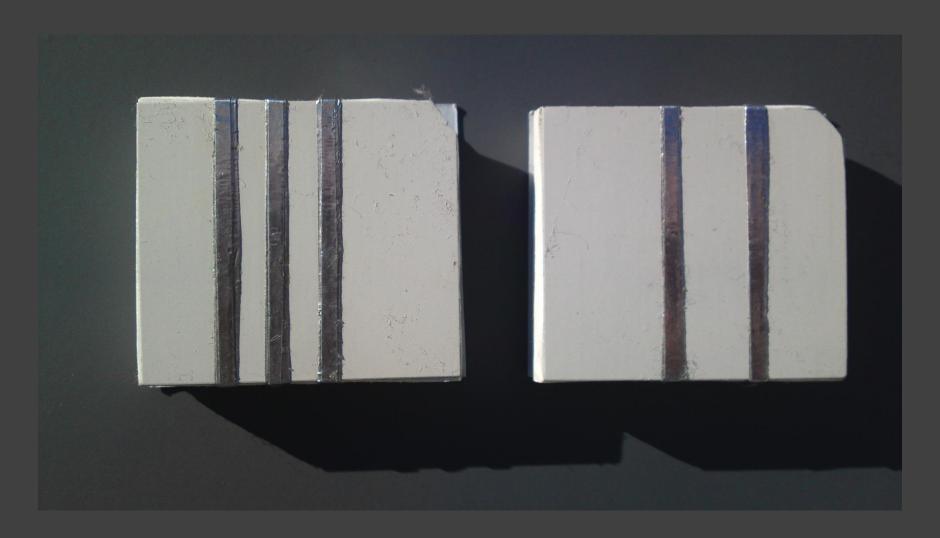


#### Plataforma electrónica





### Blocos fecham circuito









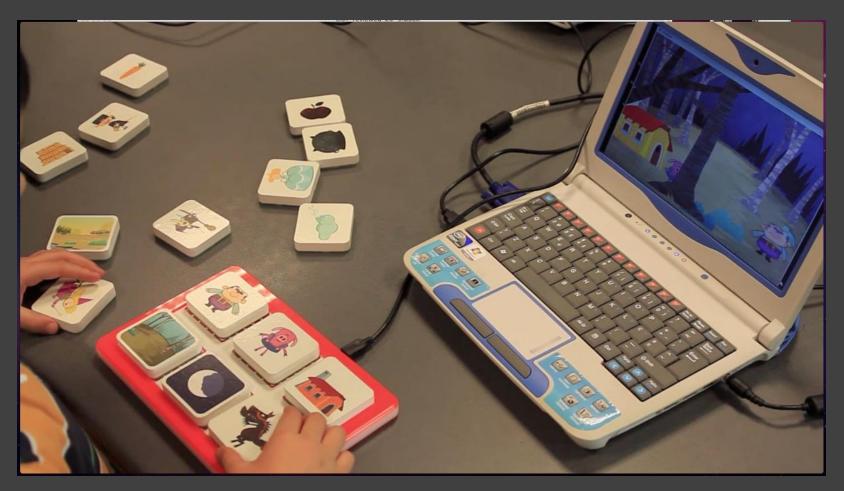
#### TOK – Tocar, Organizar, Criar

Cristina Sylla Sérgio Gonçalves Paulo Brito Pedro Branco Clara Coutinho





TOK é composto por diferentes conjuntos de blocos e um plataforma electrónica. Os utilizadores podem criar as suas histórias posicionando ou removendo os diferentes blocos na plataforma.





# Blocos com cenários diversos permitem enquadrar em locais differentes









Os utilizadores podem escolher diferentes personagens, ou objectos





Cada bloco despoleta uma animação no computado, e a narrativa desenvolve-se segundo a combinação dos diferentes blocos posicionados na plataforma.





Ao presionar a tecla enter, snapshots da narrativa criada são enviados para o facebook.

















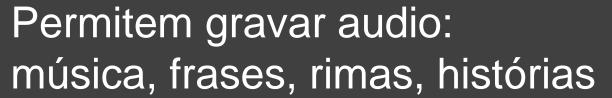




Cristina Sylla Sérgio Gonçalves Pedro Branco Pedra Coutinho













## Permitem desenhar na superfície







## Construção de sequências







#### **Project supported by**







**UNIÃO EUROPEIA** 

